

# Le récit d'aventure



## Structure :

### Situation initiale

- Présentation du personnage principal (qui ?)
- Présentation du lieu ou des lieux (où ?)
- Situation dans le temps (quand ?)
- Contexte, base, mise en scène (quoi ?)

- \* La situation initiale permet au lecteur de s'imaginer le début de l'histoire dans sa tête.
- \* On utilise souvent des descriptions qui permettront d'imaginer les lieux, le contexte et les personnages.
- \* Le récit d'aventure sera réaliste donc, les personnages pourraient exister, les lieux doivent être réels et le temps du récit doit être passé ou présent. Par contre, il se peut qu'un élément de magie ou fantastique survienne. Pour les récits qui se déroulent dans le futur, on parle de récit de science-fiction.

### Élément déclencheur

- Problème, événement important, accident, ... (voir tableau page 3)
- Qui, quoi et pourquoi (souvent, c'est l'arrivée d'un nouveau personnage ou d'un objet qui brise le calme ou qui fait démarrer l'histoire)

### Développement ou péripéties

- Tentatives de solutions pour régler la problématique

- \* On utilise la description pour bien décrire les actions.
- \* Il y a beaucoup d'actions, de rebondissements. (voir tableau page 4)

### Dénouement et situation finale

- Manière dont la situation se règle, événement qui règle la situation.
- Après cette aventure, que devient le personnage principal ?

- \* La conclusion peut parfois ouvrir sur une suite, une continuité possible.
- \* Cette ouverture laisse place à l'imagination du lecteur.



# Le récit d'aventure

La **situation initiale** du récit d'aventure comprend une brève description du personnage principal et on présente aussi les personnages secondaires qui seront présents au début de l'histoire. On situe le lecteur dans le temps, le lieu et le contexte. C'est à ce moment que le héros ou l'héroïne fait face à sa mission pour la première fois.

L'**élément déclencheur** présente le problème et fait démarrer l'histoire. En fait, c'est un élément qui vient changer la situation de départ (danger, obstacle, surprise, nouveau personnage).

Les **péripéties** sont les divers obstacles à travers lesquelles le héros ou l'héroïne doit passer. C'est dans cette partie de l'histoire qu'il ou elle rencontre ses partenaires (amis ou aides) et ses ennemis. Il y a habituellement de nombreuses actions posées par le personnage principal pour résoudre les problèmes.

Le **dénouement** est l'évènement ou l'action qui vient régler les problèmes du personnage principal.

La **situation finale** du récit d'aventure (ou conclusion) explique comment l'aventure a transformé la vie des personnages. La fin est habituellement heureuse ou positive. De plus, on laisse place à une suite possible, à une nouvelle aventure qui pourrait débiter.

# Le récit d'aventure



## L'élément déclencheur

Dans tout récit, c'est l'élément déclencheur qui mène le bal. Que ce soit un événement heureux ou malheureux, drôle ou triste, prévisible ou inattendu, il est au cœur du récit. Il importe de bien le choisir puisqu'il doit déclencher les actions, les réactions et les sentiments des personnages dans la suite de l'histoire.

<p>Les événements heureux :</p>	<p>Achat d'une moto ou auto Amitié nouvelle Bal de fin d'année Cadeau inattendu Championnat Concert Congé imprévu Début des vacances Découverte de la mer Défilé Distribution de prix Emploi d'été Epluchette de maïs</p>	<p>Excursion Festin Fête d'anniversaire Feu d'artifice Fiançailles Guérison Lettre d'amour Lune de miel Mariage Messe de minuit Naissance Noces Noël</p>	<p>Pâques Partie de sucre pièce de théâtre Premier rôle Randonnée de ski Réalisation d'un rêve Rencontre inoubliable Rendez-vous amoureux Retour du printemps Réussite d'un examen Fête de la Saint-Jean Soirée de danse Spectacle Voyage</p>
<p>Les événements malheureux :</p>	<p>Apparition soudaine d'un bouton Accident Cambriolage Catastrophe écologique Changement d'école Crise économique Décès d'une personne chère Défaite Déraillement Divorce Echec scolaire Ecrasement d'avion Enlèvement Epidémie Eruption volcanique Exil Explosion Expulsion de l'école</p>	<p>Expulsion d'un équipe (sportif, groupe de musique, d'amis,...) Faillite Guerre Incendie Intervention chirurgicale Maladie Meurtre Mort de son chien (ou autre animal) Naufrage Nuit seul en forêt Ouragan Panne d'électricité Peine d'amour Raz de marée Séisme Suicide Tricherie</p>	

# Le récit d'aventure



## Le développement

### Les réactions du personnage

Joie, amour, orgueil

Agitation, surprise, courage

Honte, tristesse, désespoir

Peur, souci, hésitation

Haine, colère, indifférence

### Les actions du personnage

Marcher, courir, sauter, ramper, trotter

Nettoyer, laver, se laver, salir, se salir

Manger, boire

Remuer, s'arrêter, arrêter

Voir, regarder, entendre, écouter, observer, espionner

Arriver, partir, rester, voyager, s'exiler

Parler, se taire

Jouer, se reposer, travailler, paresser

Tomber, blesser, tuer, mourir, se blesser

Montrer, cacher, dévoiler

Pleurer, crier, rire, sourire

Penser, écrire, raconter, inventer

Aider, nuire, protéger

Reprocher, approuver

Préparer, réussir, échouer

Prévoir, oublier, omettre

Attaquer, fuir, résister

Battre, se battre, vaincre, perdre, gagner, triompher

Offenser, s'excuser, se venger, pardonner

Tromper, se tromper, trahir

Désirer, chercher, trouver

Prendre, donner, demander, reprendre, voler

Commencer, finir, continuer, abandonner

Créer, détruire, détériorer, briser, déchirer

Changer, augmenter, diminuer

Commander, obéir, désobéir

Accepter, rejeter, honorer, discréditer

Unir, s'unir, séparer, se séparer

# Le récit d'aventure



Titre du récit : \_\_\_\_\_

Situation initiale	Élément déclencheur	Péripéties	Dénouement	Situation Finale
<p>Qui :</p> <p>Où :</p> <p>Quand :</p> <p>Quoi ?</p>	<p>Tout à coup,...</p> <p>(événement qui fait démarrer l'histoire)</p> <p>Qui ?</p>  <p>Quoi ?</p>  <p>Pourquoi ? Comment ?</p>	<p>Actions</p> <p>(tentatives de solutions, plusieurs actions)</p> <p>1.</p>  <p>2.</p>  <p>3.</p>	<p>Action qui fonctionne</p> <p>(action qui permet de régler le problème du personnage principal)</p> <p>Le problème se résout grâce à :</p>	<p>Plus tard, après cette aventure...</p> <p>Le personnage devient</p>  <p>Ouverture sur une nouvelle aventure</p>



# Le récit d'aventure

---

Pendant la semaine de relâche... \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

Tout à coup,... Soudainement,... Puis, \_\_\_\_\_

---

---

---

---

Pendant ce temps, \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

Malgré cela,... De plus,... Puis,... \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

---

---

Finalement,... Heureusement, \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

---

---

La semaine suivante,... Maintenant, \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

---

---



Signature

---

Date

---