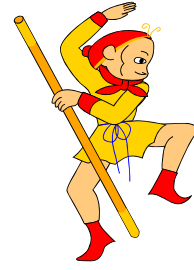




La légende



1. Introduction :

- Marque le début de l'histoire (personnage principal, temps, lieu, époque et contexte).
- *il était une fois, un jour, dans une petite maison,...*

2. Élément déclencheur :

- Présente le problème qui fait démarrer l'histoire, événement qui vient perturber le calme de la situation.
- *Tout à coup, soudainement, sans prévenir,...*

3. Péripéties :

- Actions que posent les personnages pour rétablir le calme, pour trouver une solution. Les péripéties présentent ce que pensent, disent ou font les personnages principaux. (2 actions)
- *Effrayé, quelques jours plus tard, puis, le lendemain, après quelques heures,...*

4. Dénouement :

- Action qui fonctionne, qui rétablit la situation qui donne une explication ou une solution (le calme revient mais pas nécessairement l'intégral de la situation initiale).
- *Finalement, enfin, heureusement, ...*

5. Situation finale :

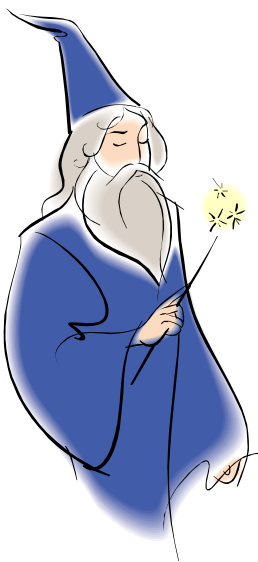
- Indique comment l'aventure a transformé la vie des personnages. Plus tard, à l'avenir, l'évolution des personnages dans le futur,...
- *Maintenant, après quelques temps, depuis, avec les années, depuis ce temps,...*

La légende

Une légende est un récit que les gens racontent comme une histoire vraie. Les détails sont parfois difficiles à vérifier, mais on peut nommer l'endroit où l'événement est arrivé, les personnes à qui la chose est arrivée. La plupart du temps, la personne qui raconte l'histoire n'a pas elle-même été témoin de l'événement, mais elle connaît quelqu'un qui connaît quelqu'un qui a entendu dire que c'est vraiment arrivé... Les légendes ont souvent une morale ou une leçon, et servent à renforcer les valeurs de la communauté. Elles contiennent souvent des éléments surnaturels ou religieux.

C'est un récit fictif le plus souvent d'origine orale faisant appel au merveilleux. Une légende, à la différence d'un conte, est liée à un élément précis (lieu, objet, personnage historique, etc.) et se focalise moins sur le récit lui-même que sur l'intégration de cet élément dans le monde quotidien ou l'histoire de la communauté à laquelle la légende appartient. C'est une évolution populaire du mythe dans sa fonction fondatrice d'une culture commune. C'est le cas de nombreuses légendes mettant en scène le diable.

Dans la langue courante, le mot **légende** est également devenu synonyme de **mythe**, et renvoie à quelque chose dont l'existence n'a jamais pu être prouvée (la légende des **sirènes**, à titre d'exemple).

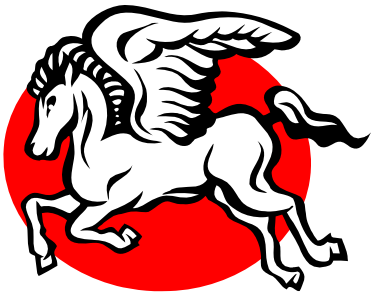


La légende



Titre de la légende : _____

Situation initiale	Élément déclencheur	Péripéties	Dénouement	Situation Finale
Qui : Quoi : Où : Quand :	Tout à coup,... (événement qui vient briser le calme du début, qui fait démarrer l'histoire)	Actions (actions posées par les personnages pour rétablir la situation, pour expliquer le contexte)	Action qui fonctionne (action qui permet de rétablir la situation, qui résout l'énigme)	Plus tard, présence d'un élément fantastique ou farfelu (Et on se souvient de cette histoire parce que...)



La légende

Il était une fois... _____

Tout à coup, _____

Soudain, _____



Quelques jours plus tard, _____

Finalement, _____

Depuis ce temps, _____

Signature

Date
